

# LEANDRO SERRANO

## DESARROLLADOR DE SOFTWARE | ESTUDIANTE UTN

Tigre, Buenos Aires, Argentina | (54) 11 5886-9208 | LeandroSerrano777@gmail.com

GitHub | LinkedIn | Portafolio

### PERFIL PROFESIONAL

Estudiante de la Tecnicatura Universitaria en Programación (UTN) orientado al desarrollo de software, con experiencia práctica en **C++**, **Java y Python**, Programación Orientada a Objetos, estructuras de datos y bases de datos. Experiencia desarrollando herramientas de escritorio, aplicaciones web y proyectos en Java publicados para comunidades reales. Actualmente participo en una práctica profesional junto a Volkswagen Argentina, aplicando desarrollo de software y análisis de datos a un entorno industrial. Busco incorporarme a un equipo donde pueda seguir creciendo como desarrollador y aportar capacidad de resolución, aprendizaje autónomo y criterio técnico.

### COMPETENCIAS TÉCNICAS

**Lenguajes:** C++, Java, Python, SQL, JavaScript, TypeScript, HTML/CSS; formación académica en C# y .NET.

**Desarrollo:** POO, STL, estructuras de datos, gestión de memoria, patrones de diseño, APIs REST, React, Next.js, Node.js/Express, Qt 6, SFML, OpenGL, Dear ImGui.

**Datos y herramientas:** PostgreSQL, SQLite/Turso, Pandas, Scikit-learn, Matplotlib, Power BI/DAX, Git, GitHub, CMake, Gradle, Docker, Jira.

**IA y automatización:** Uso de asistentes de IA, APIs de LLMs y scripting para prototipado, revisión de código y automatización de tareas de desarrollo.

**Idiomas:** Español nativo | Inglés C1 - avanzado.

### EXPERIENCIA PROFESIONAL

#### Práctica Profesional Supervisada - Volkswagen Argentina / UTN

2025 - 2026

- Desarrollo, junto al equipo de la práctica profesional, de un sistema de apoyo al control de calidad para una línea de producción automotriz.
- Implementación de análisis de mediciones de torque, presión y caudal mediante Control Estadístico de Proceso (SPC), cálculo de Cpk y regresión lineal para anticipar desvíos de proceso.
- Desarrollo de un dashboard para seguimiento de variables y simulación de escenarios. Stack principal: Node.js, Express, React, Vite, Chart.js, PostgreSQL y Docker.

#### Modder independiente - Java (Minecraft / Hytale)

2019 - Actualidad

- Desarrollo y mantenimiento de mods en Java publicados en CurseForge, con más de 300.000 descargas acumuladas.
- Uso de Gradle, gestión de dependencias e integración con APIs de modding como Forge/Fabric; mantenimiento entre versiones, resolución de bugs e incorporación de mejoras a partir de feedback de usuarios.

#### Soporte técnico freelance

Tigre, Buenos Aires | 2020 - Actualidad

- Diagnóstico y resolución de problemas de hardware y software, armado de PC y soporte a usuarios; experiencia práctica de troubleshooting y atención técnica.

### PROYECTOS DESTACADOS

#### FastEditor | C++, OpenGL, Dear ImGui

- Editor de texto experimental de escritorio desarrollado en C++, con interfaz construida en Dear ImGui y renderizado mediante OpenGL.
- Implementación de una estructura Gap Buffer para gestionar edición incremental de texto, junto con navegación por teclado/mouse y manejo de múltiples pestañas.
- Incluye resaltado de sintaxis básico para C/C++ y soporte de temas claro/oscuro.

### **GameStorageManager** | C++, CMake, Qt 6

- Utilidad de escritorio para Windows que permite aplicar y revertir compresión NTFS sobre directorios de juegos mediante compact.exe.
- Lógica de selección de modos de compresión y validaciones previas antes de modificar archivos, buscando reducir espacio utilizado sin alterar el contenido del juego.
- Código organizado en capas de interfaz, lógica y acceso al sistema, con operaciones de análisis, ejecución y rollback.

### **TaskFlow - Kanban Manager** | Next.js, TypeScript, Turso, Drizzle ORM

- Aplicación Kanban full-stack desplegada en Vercel, con persistencia de datos, drag & drop entre columnas, subtareas y validación de formularios.
- Construida con Next.js App Router, Server Actions, Drizzle ORM, Tailwind CSS y Zod.

### **ISLANDER - Motor de juego 2D** | C++, SFML

- Proyecto de motor/juego 2D con game loop, gestión de recursos, tilemaps, colisiones y uso de smart pointers para manejo seguro de memoria.

## **FORMACIÓN ACADÉMICA**

---

### **Universidad Tecnológica Nacional (UTN) - Tecnicatura Universitaria en Programación**

2024 - Actualidad | Buenos Aires

- Formación en lógica de programación, Programación Orientada a Objetos, estructuras de datos, arquitectura de software y bases de datos.
- Aprendizaje y práctica académica con C++, C#, .NET y Java, complementados con proyectos propios y la Práctica Profesional Supervisada en Volkswagen Argentina.

### **Fundación Empujar - UTN Buenos Aires | Tester Master QA**

2024

- Aseguramiento de calidad de software: diseño y ejecución de casos de prueba, reporte de bugs, documentación y fundamentos de testing manual y automatizado.

### **Codo a Codo Buenos Aires | Fullstack Python**

2023

- Desarrollo web con Python/Flask, HTML, CSS y JavaScript, bases de datos relacionales y fundamentos de despliegue de aplicaciones.

### **Coder House Online | Data Science & Analytics**

2022 - 2023

- Análisis y visualización de datos con Python, Pandas y Matplotlib; estadística, introducción a Machine Learning con Scikit-learn y reporting con Power BI.

## **OTROS PROYECTOS Y PRÁCTICAS**

---

### **Análisis de Datos - Power BI & DAX** | Power BI, DAX

- Reporte interactivo con modelado de datos, relaciones entre tablas, medidas DAX, KPIs y visualizaciones orientadas al análisis de tendencias.

### **UTN-Pathfinder** | React, JavaScript

- Proyecto desarrollado durante una hackathon de 72 horas para visualizar algoritmos de búsqueda y trabajar sobre lógica, interacción y resolución de problemas bajo tiempo limitado.

### **Proyecto de Testing Manual** | QA

- Diseño y ejecución de casos de prueba, registro de incidencias y documentación de procesos de calidad de software.

### **Modelos de Predicción** | Python, Pandas, Scikit-learn

- Prácticas de limpieza y análisis de datos, regresión, KNN, evaluación de métricas y visualización de resultados con Matplotlib.

### **Pomodoro Logger** | React, Vite

- Aplicación frontend minimalista con temporizador, checklist y gestión de estado.

## **INFORMACIÓN ADICIONAL**

---

**Licencia de conducir:** Categoría B.1 (vehículos livianos).